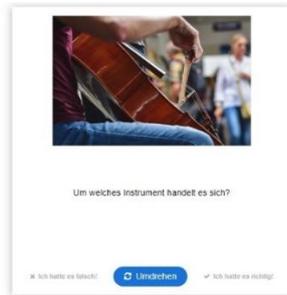


Interaktive Lernkarten

Dialog- Cards mit H5P



Ziele:

- Bereitstellung interaktiver Lernkarten, z.B. zur Übung von Vokabeln und Fachbegriffen
- Wiederholung und Übung von Inhalten
- Konzentrationstraining

Beschreibung:

Bei den Dialogkarten handelt es sich um die digitale Form der Lernkarten, welche beispielsweise für das Vokabeltraining oder zum Lernen von Fachbegriffen verwendet werden können.

Bei den Dialogkarten können auf der Vorderseite Bilder, Texte oder Tondateien platziert werden und auf der Rückseite erscheinen die Antworten oder Informationen. Durch selbstständiges Drehen der Karte wird den Lernenden die Rückseite angezeigt.

Diese Interaktivität eignet sich für verschiedene Einsatzszenarien im Unterricht, z.B. zur individuellen Wiederholung von Lerninhalten, zur Lernzielkontrolle einzelner Lernender oder in Gruppen und als Klassenspiel mit hoher Dynamik.

Ablauf:

Die Lernkarten können den Schülerinnen und Schülern per QR-Code oder als Link zur Verfügung gestellt werden. Selbstverständlich ist auch eine Einbindung in itslearning möglich.

Ausführliche
Schritt für Schritt - Anleitung



<https://t1p.de/3gijx>

Erklärvideo



<https://t1p.de/mmcm0>



Differenzierung und sonderpädagogische Hinweise

- ✓ Raum
Durch die Online-Verfügbarkeit kann mit den Karten auch von zu Hause aus geübt werden.
- ✓ Aufgabe
Jedem Lernenden können individuelle Lernkarten und Bearbeitungszeiträume zugeteilt werden.
- ✓ Ausrüstung
Zur Erarbeitung einer Aufgabe können den SuS individuell notwendige Ausstattungsgegenstände, z.B. Laptop oder Tablet, zur Verfügung gestellt werden.
- ✓ Sozialform
Aufgaben können verschiedenen SuS-Gruppen oder an einzelne SuS übertragen werden.
- ✓ Abstraktion der Vermittlung und Automatisierungsgrad
Den SuS können Aufgaben mit unterschiedlichem Komplexitätsgrad und Bearbeitungszeitraum zugewiesen werden.

Was benötige ich zur Erstellung/ Durchführung?

- ✓ Endgerät
- ✓ Zugangsdaten zur Mediathek
- ✓ Bei Bedarf Bild und/oder Audiodateien
- ✓ Präsentationstechnik (Beamer, Display)

Was benötigen Schülerinnen und Schüler?

- ✓ Endgerät
- ✓ Internetzugang

Benötigte Software

- ✓ Internetbrowser
- ✓ <https://sh.edupool.de>

Ähnliche Methoden

- Lernkarten mit GoodNotes
- Memory
- Flash Cards