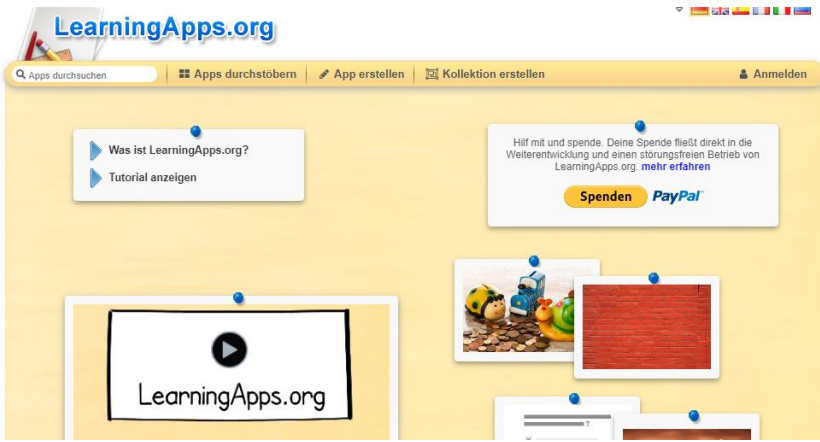
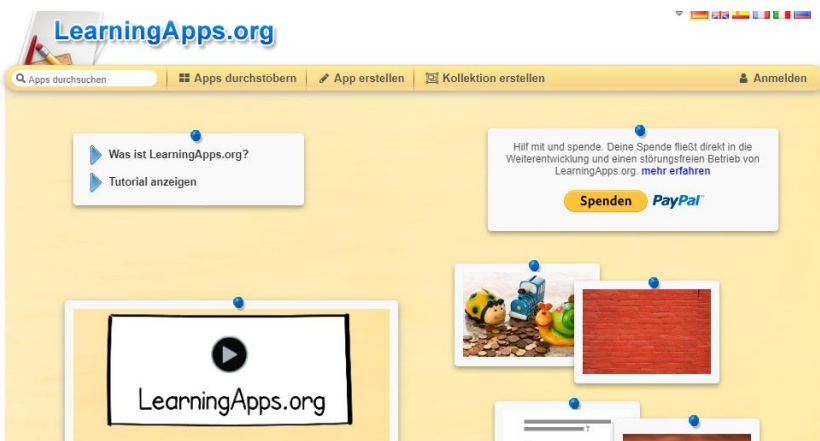

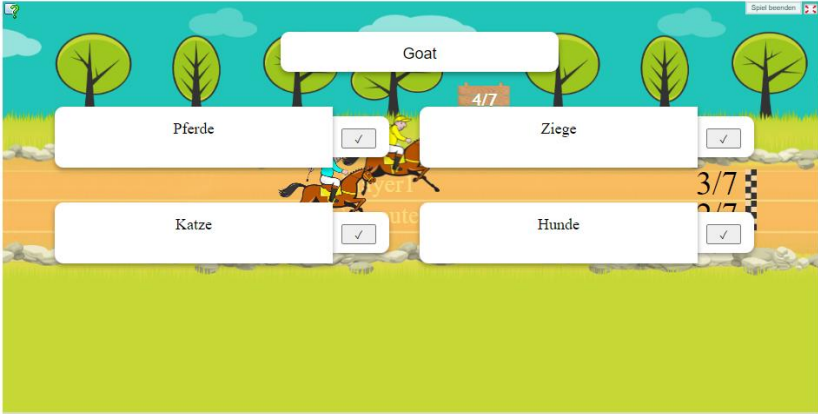

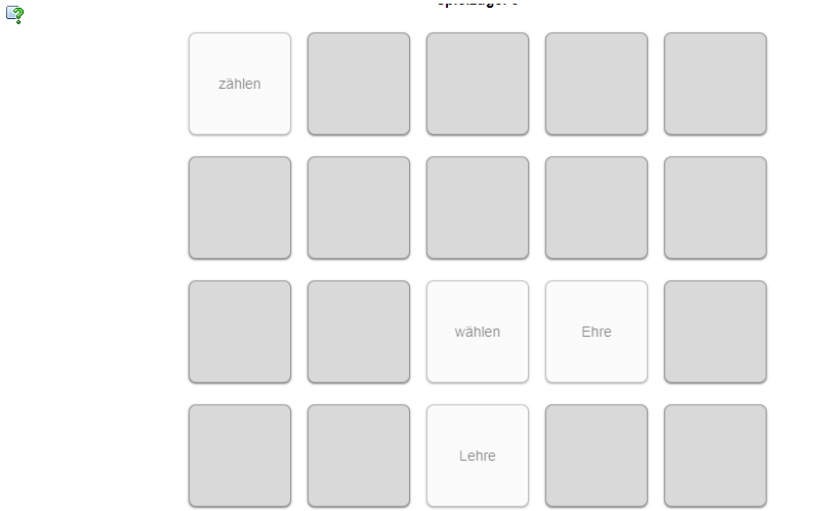
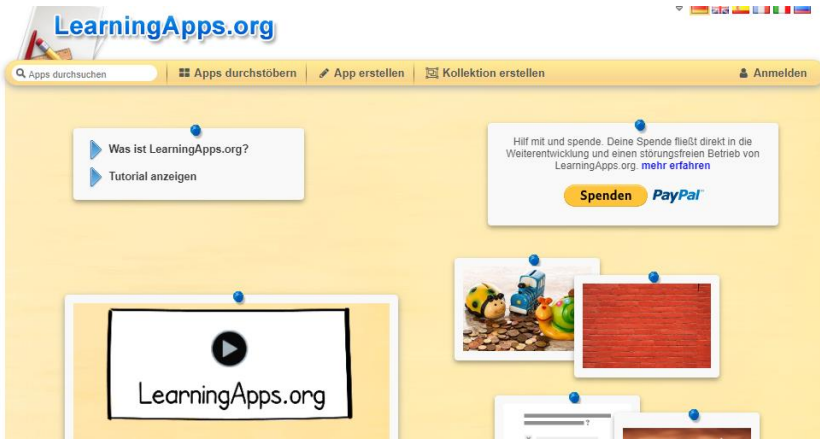




<p>1</p>		<p>Im Folgenden werden am Beispiel von Learningapps Spiele zur Wissensabfrage vorgestellt. Bereits bestehende Spiele können auch ohne Anmeldung kostenlos genutzt werden. Mit der Anmeldung können Spiele adaptiert oder selbst gestaltet werden. Über die Adresse www.learningapps.org gelangt man auf die Webseite.</p>
<p>2</p>		<p>Um sich einen Eindruck über learningapps.org zu verschaffen, lohnt es sich, zunächst unter „Apps durchstöbern“ nach fertigen Materialien zu suchen. Diese sind nach Fächern sortiert abgelegt oder über die Suchfunktion zu finden. Hier findet man Beispiele für die verschiedenen Format-Vorlagen. Nachfolgend werden drei Formate, die sich im Unterricht bewährt haben, genauer vorgestellt.</p>
<p>3</p>		<p>Beim „Millionenspiel“ werden Fragen im Format „Wer wird Millionär“ gestellt. Die Klasse einigt sich auf eine Antwort. Die ausgewählte Antwort wird angeklickt und es erscheint die Lösung. Achtung: Ist die Antwort falsch, endet das Spiel.</p>

4		<p>Das Format „Pferderennen“ funktioniert ähnlich wie das „Millionenspiel“, jedoch sind hier Fehler zulässig.</p>
5		<p>Nach der Lösung bekommen die Spieler Punkte in Form von Wegstrecke beim Pferderennen.</p>
6	<p>Dehnung-h - Paarspiel</p> 	<p>Das Format „Paare-Spiel“ entspricht der analogen Spielversion „Memory“. Hier werden abwechselnd Kärtchen umgedreht. Passen zwei Karten zusammen, bekommt das Team einen Punkt.</p>

7		<p>Learningapps bietet die Möglichkeit, selbstständig kleine Spiele-Apps zu gestalten. Dafür werden Vorlagen genutzt, die die Lehrkräfte nur noch mit Fachinhalten füllen müssen.</p> <p>Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich. Über „Apps erstellen“ gelangt man zu den Formatvorlagen.</p>
8		<p>Aus der Übersicht der Formatvorlagen kann eine passende Vorlage ausgewählt werden.</p>
9		<p>Nach der Auswahl einer Vorlage wird das Format mit Hilfe von drei Beispielen vorgestellt. Mit einem Klick auf „neue App erstellen“ gelangt man zur „Entwicklerzone“.</p>

<p>10</p>	<p>Kein Titel angegeben</p> <p>Aufgabenstellung</p> <p>Geben Sie eine Aufgabenstellung zu dieser App ein. Diese wird beim Start eingeblendet. Benötigen Sie diese nicht, lassen Sie das Feld einfach leer.</p> <p>Auswahl Fragen - ganz leicht (500)</p> <p>Frage: <input type="text"/></p> <p>Richtige Antwort: <input type="text"/></p> <p>Falsche Antwort: <input type="text"/></p>	<p>In der „Entwicklerzone“ werden nun die Fragen gestellt und richtige und falsche Antwortmöglichkeiten eingegeben.</p> <p>Spätestens, wenn die App gespeichert werden soll, ist eine Anmeldung erforderlich.</p>
<p>11</p>	<p>merken in "Meine Sachen"</p> <p>App verwenden Problem melden</p> <p>Link: <input type="text" value="https://learningapps.org/view8487599"/></p> <p>Einbetten: <input type="text" value="<iframe src='https://learningapps.org/watch?app=8487599' />"/> SCORM</p> <p>Teilen: <input type="text" value="https://learningapps.org/8487599"/></p> <p>QR-Code</p>	<p>Ist die App erstellt, kann sie sehr leicht über einen Link oder einen QR-Code geteilt und aufgerufen werden.</p> <p>Extratipp: Learningapps lassen sich auch sehr einfach in itslearning integrieren.</p>

Erklärvideo



<https://t1p.de/mmcm0>