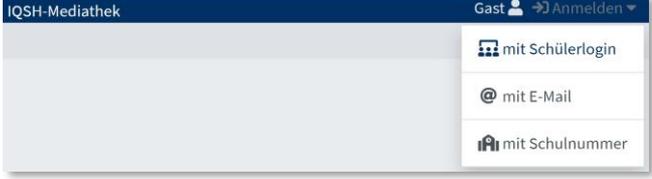
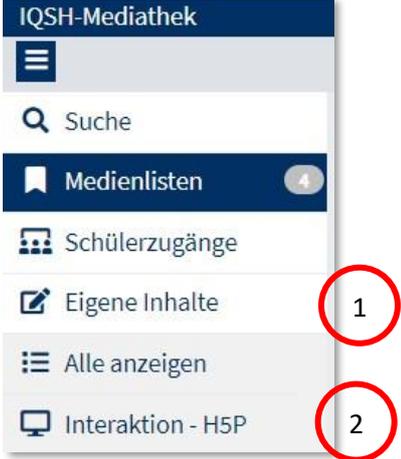
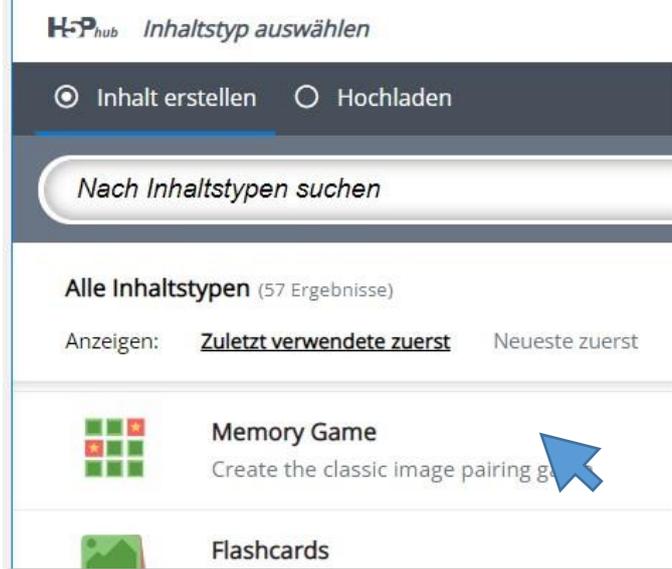
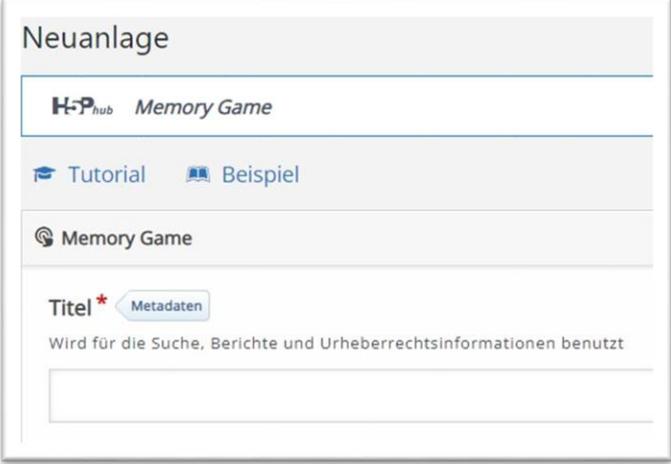
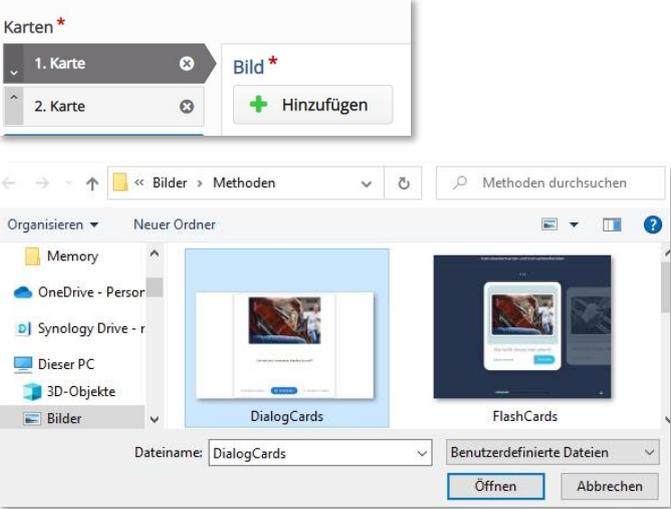
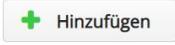
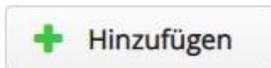


1		<p>Melden Sie sich zunächst mit Ihrer E-Mail-Adresse oder Schulnummer in der Mediathek des IQSH an: <a href="https://sh.edupool.de/">https://sh.edupool.de/</a></p>
2		<p>Wählen Sie „Eigene Inhalte“ und anschließend im Drop Down Menü „Interaktion H5P“.</p>
3		<p>Der benötigte Aufgabentyp heißt „Memory Game“.</p> <p>Mit einem Klick darauf, öffnet sich eine Eingabemaske.</p>

4		<p>Titel Hier geben Sie den Titel für Ihre Interaktivität an.</p> <p>Nun erstellen wir die erste Karte.</p>
5		<p>Dazu <b>Hinzufügen</b> klicken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- das zuvor abgespeicherte Bild auf dem Rechner suchen</li> <li>- dieses durch einen Mausklick auswählen und mit Öffnen die Auswahl bestätigen. (Doppelklick auf das Bild fügt das bild sofort hinzu)</li> </ul>
6		<p>Damit Sie Barrierefreiheit gewährleisten, kann unter „Alternativtext“ eine Bildbeschreibung eingetragen werden, welche von einem Vorlesewerkzeug vorgelesen werden kann. Um eine Audiodatei der ersten Karte hinzuzufügen auf das +-Zeichen klicken und wie unter 3 beschrieben die bereits vorhandene Audiodatei auswählen</p>

<p>7</p>	<p><b>Zugehöriges Bild</b> Ein optionales zweites Bild, das mit dem ersten ein Paar bildet, anstatt zweimal das selbe Bild zu verwenden.</p> <p></p> <p><b>Alternativtext für das zweite Bild</b> Beschreibt, was im Bild zu sehen ist. Dieser Text wird von Vorlesewerkzeugen für Sehbehinderte genutzt.</p> <p><input type="text"/></p> <p><b>Ton zum zweiten Bild</b> Optionaler Ton, der abgespielt wird, wenn die zweite Karte umgedreht wird.</p> <p></p> <p><b>Beschreibung</b> Ein kurzer optionaler Text, der angezeigt wird, wenn das Kartenpaar gefunden wurde.</p> <p><input type="text"/></p>	<p>Nun wird das passende zweite Bild wie bereits beschrieben angelegt.</p> <p>a. Auch hier besteht die Möglichkeit, einen alternativen Text einzugeben und eine Audiodatei hochzuladen.</p> <p>b. Unter „Beschreibung“ kann noch ein kurzer Text eingegeben werden, der angezeigt wird, wenn das Kartenpaar gefunden wurde.</p>
<p>8</p>	<p><b>Erscheinungsbild</b></p> <p><b>Themenfarbe</b> Wähle eine Farbe, um das Spiel zu individualisieren.</p> <p></p> <p><b>Kartenrückseite</b> Verwende eine benutzerdefinierte Rückseite für die Karten.</p> <p></p>	<p>Unter „Erscheinungsbild“ kann noch ein Farbschema für unser Memory angegeben werden.</p>
<p>9</p>	<p><b>Aktionen</b></p> <p></p>	<p>In dem Sie nun auf “Neu Anlegen“ klicken, wird Ihre Aufgabe unter Ihren eigenen Inhalten abgespeichert.</p>

Erklärvideo

