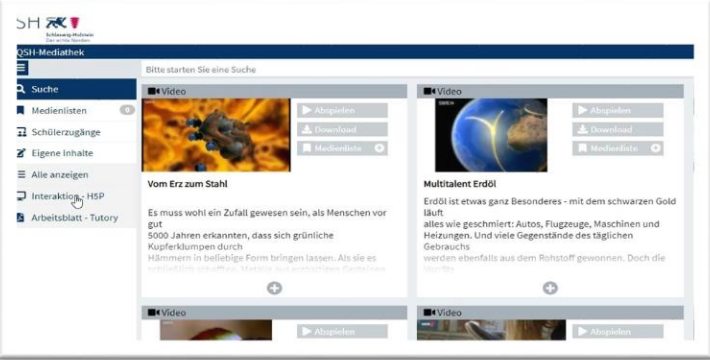
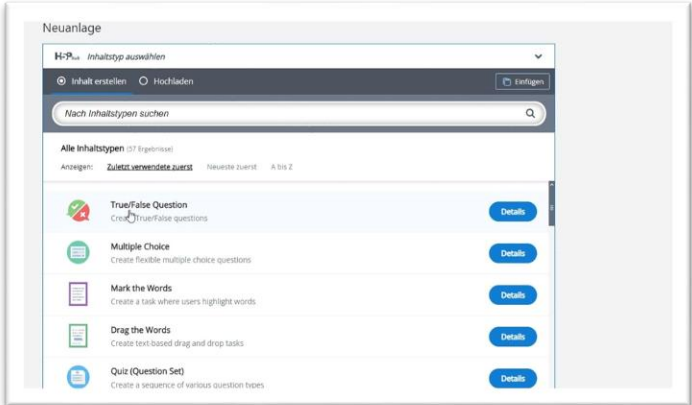
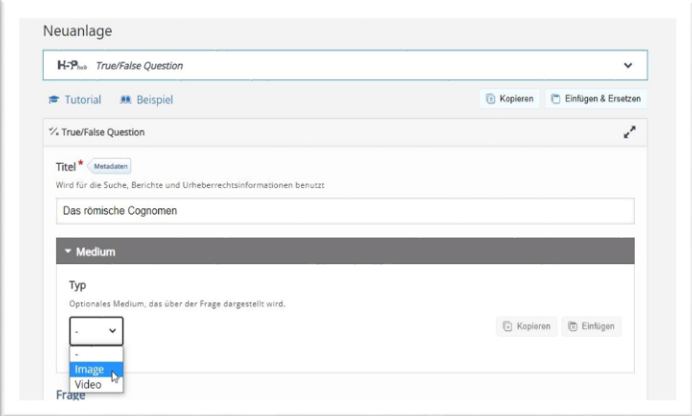
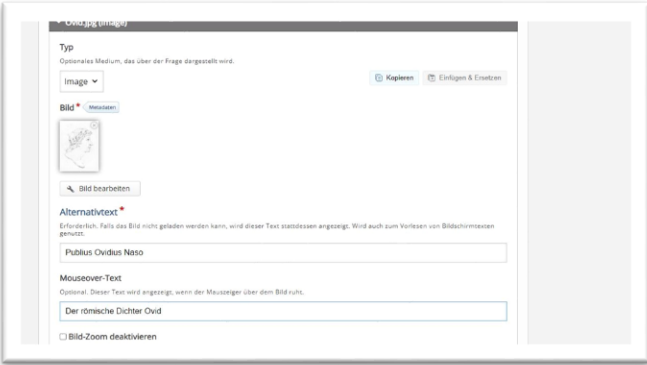
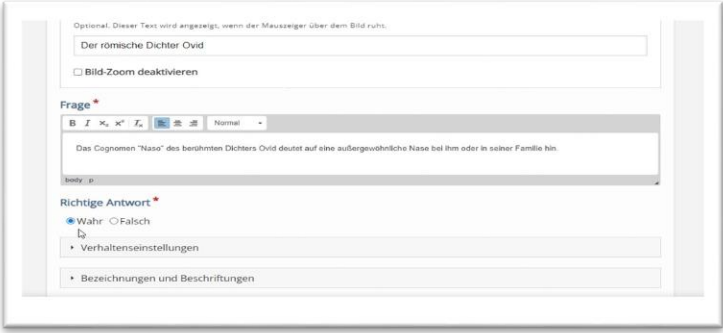


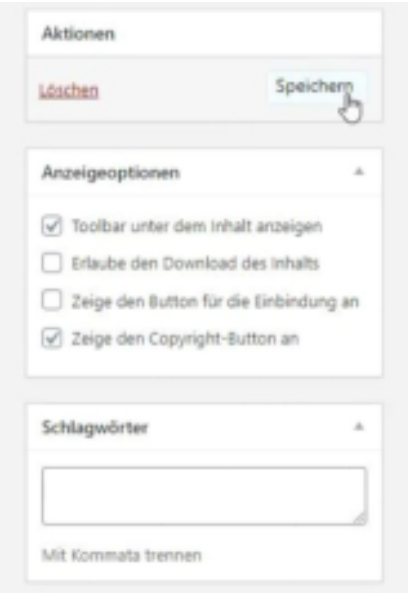
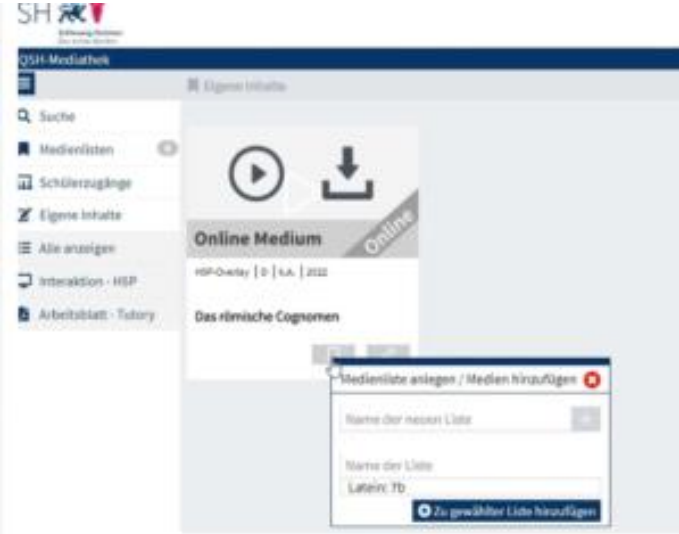


<p>1</p>		<p>Nachdem Sie sich in der IQSH-Mediathek angemeldet haben, klicken Sie auf <i>Eigene Inhalte</i> und wählen im Drop-Down-Menü <i>Interaktion - H5P</i> aus.</p>
<p>2</p>		<p>Aus den Inhaltstypen wählen Sie <i>True/False Question</i>: Mit einem Klick darauf öffnet sich eine Eingabemaske.</p>
<p>3</p>		<p>Bei <i>Titel</i> können Sie eine Überschrift für Ihre Aufgabe eintragen. Optional können Sie unter <i>Medium</i> ein Bild (Image) oder sogar ein Video hochladen, das über Ihrer Aufgabe erscheinen wird.</p>
<p>4</p>		<p>In den <i>Metadaten</i> tragen Sie ggf. die Lizenzinformationen zu Ihrem Medium ein. Sollte es auf einem Endgerät nicht geladen werden können, gibt der <i>Alternativtext</i> eine Orientierung. Handelt es sich um ein Bild, so können Sie mit dem optionalen</p>

		<p><i>Mouseover</i>-Text eine Beschreibung festlegen, die dann angezeigt wird, wenn der Mauszeiger auf dem Bild ruht.</p>
5		<p>Bei <i>Frage</i> können Sie nun die Aussage, die als wahr oder falsch erkannt werden soll, eintragen. Dann stellen Sie ein, welche Option – <i>Wahr</i> oder <i>Falsch</i> – die richtige Lösung darstellt.</p>
6		<p>Sobald Sie rechts oben unter <i>Aktionen</i> auf <i>Neu anlegen</i> klicken, wird Ihre Aufgabe unter Ihren <i>Eigenen Inhalten</i> abgespeichert. Mit einem Klick auf das Stiftsymbol für <i>Interaktive Inhalte bearbeiten</i> öffnen Sie die Bearbeitungsansicht erneut.</p>
7		<p>Indem Sie rechts neben der Überschrift auf <i>Ansehen</i> klicken, können Sie Ihre Aufgabe in der Enddarstellung sehen und natürlich ausprobieren.</p>

8		<p>Selbstverständlich sind auch Änderungen noch möglich, die Sie in die Bearbeitungs- maske eingeben und danach sichern können, indem Sie rechts oben unter <i>Aktionen</i> auf <i>Speichern</i> klicken.</p>
9		<p>Wenn Sie die Aufgabe nun Ihrer Lerngruppe zur Verfügung stellen möchten, klicken Sie einfach auf das <i>Medienlistensymbol</i>, und fügen Sie sie entweder einer schon bestehenden Medienliste hinzu, oder Sie legen eine neue Liste an und klicken auf das <i>Plus</i>, um die Aufgabe dort abzu- legen. Danach müssen Sie nur noch die Schülerzugänge generieren und sie mit der Medienliste verknüpfen.</p>

Erklärvideo

