

1	Neuanlage         I-S-Su: industiga assessibles         I fock Industry assessibles         I fock Industry for suchen         I fock Industry Industry fock Industry fock Industry Industry fock	Wählen Sie den Inhaltstypen <i>Mark the</i> <i>Words</i> : Mit einem Klick darauf öffnet sich eine Eingabemaske.
2	H-Pau       Mark the Words         ** Tutorial       Belspiel         ** Tutorial       Belspiel         ** Tutorial       Belspiel         ** Mark the Words       **         ** Tutorial       Belspiel         ** Mark the Words       **         **       Title * (manume)         Word for dash shorts, Bernichter und tith demonschamelinformungingene benutzet       **         Liberinschne Vorgangenheitstempores       **         Aufgabenbeschneibung*       **         Markines alle Liabrinschen Words, die laters teilnen. Word über dem Maclium angenzeigt.       **         Markines alle Liabrinschen Words, die in beimer Wagengenheitstempos gebötet wurden Kriche dazu die jeneiligen Worter an.       **         Markines alle Liabrinschen Words, die in beimer Worgengenheitstempos gebötet wurden Kriche dazu die jeneiligen Worter an.       **         Markines alle Liabrinschen Words, die in beimer Words, die dazu die jeneiligen Worter an.       **         Markine alle Liabrinschen Words, die heimer Words, die dazu die jeneiligen Worter an.       **         Markine alle Liabrinschen Words, die heimer Words, die dazu die jeneiligen Worter an.       ** <td>Bei <i>Titel</i> können Sie eine Überschrift für Ihre Auf- gabe eintragen. In der <i>Aufgabenbeschrei- bung</i> erklären Sie Ihrer Lerngruppe, was für sie zu tun ist.</td>	Bei <i>Titel</i> können Sie eine Überschrift für Ihre Auf- gabe eintragen. In der <i>Aufgabenbeschrei- bung</i> erklären Sie Ihrer Lerngruppe, was für sie zu tun ist.
3	Texteld*       * Austinder <ul> <li>But up findenden Wohren met einem stementen (*) markitett:</li> <li>Bie zu findenden Wohren met einem stementen (*) markitett:</li> <li>Bie zu findenden Wohren met einem stementen wervendet werden, gibt nan ** ein:</li> <li>Beigie: Ruhage Wohren werden wie folgt markitett: *inklagessort*. Ein Sternchen in einem richtigen Wort auf diese</li> <li>Weise: *instruges **Woot*.</li> </ul> <li>If I i i i i i i i i i i i i i i i i i i</li>	Die Hinweise in der gel- ben Informationsbox lei- ten Sie nun dazu an, Ihre Aufgabe zu erstellen: Vor und hinter die Wör- ter, die in Ihrem Text oder in Ihrer Aufzählung markiert werden sollen, muss jeweils das Stern- chensymbol gesetzt wer- den. Nur so kann die Markierung dieser Wör- ter am Ende als richtig gewertet werden.

18

## Mark the Words mit H5P

©.SH २२३ Schritt für Schritt

4	Gesamtrückmeldung     Uege Rückmeldungen für inzelne Punktebereiche fest     Störe auf dem Freische hund gen- flutten versite Bereiche Minsturdigen, wie du Breuchas, Bergiell 9-20% Schlechte Punktebal, 21-0%     Ortholentilder Anstagen - Busites Bereiche Minsturdigen, wie du Breuchas, Bergiell 9-20% Schlechte Punktebal, 21-0%     Ortholentilder Anstagen - Busites Bereiche Minsturdigen, wie du Breuchas, Bergiell 9-20% Schlechte Punktebal, 21-0%     Ortholentilder Anstagen - Busites Bereiche Minsturdigen, wie du Breuchas, Bergiell 9-20% Schlechte Punktebal, 21-0%     Ortholentilder Anstagen - Busites Bereiche Minsturdigen, wie du Breuchas, Bergiell 9-20% Schlechte Punktebal, 21-0%     Ortholentericher - Rückmeldung für jeweiligen Punktebereich     Ortholenericher - Orthole	Später gibt es für jedes richtig markierte Wort einen Punkt zu erreichen. Bei Aufgaben mit vielen möglichen Punkten kann es sinnvoll sein, für be- stimmte Punktbereiche Rückmeldungen einzu- tragen, die den einzel- nen Schülerinnen und Schülern nach Abschluss der Aufgabe angezeigt werden.
5	Schülerzugänge   Schülerzugänge   Schülerzugänge   Eigene inhalte   Alle anzeigen   Intersktion - HSP   Arbeitsblatt - Tutory   Lateinische Vergangenheitstempora	Sobald Sie rechts oben unter Aktionen auf Neu anlegen klicken, wird Ihre Aufgabe unter Ihren Eigenen Inhalten abge- speichert. Mit einem Klick auf das Stiftsymbol für Interak- tive Inhalte bearbeiten öffnen Sie die Bearbei- tungsansicht erneut.
6	Markiere alle lateinischen Wörter, die in einem Vergangenheitstempus gebildet wurdent Klicke dazu die jeweiligen Worant → anats - tenuero - sonbebal → anttis - mansi → laedere - narravsti → frestabis - capiar - voorant → 5/5 > Viedervervende > 10°	Indem Sie rechts neben der Überschrift auf <i>Anse- hen</i> klicken, können Sie Ihre Aufgabe in der End- darstellung sehen und natürlich ausprobieren.

Mark the Words mit H5P

## ©.SH **₹₹** Schritt für Schritt

7	Aktionen		Selt	h Änderungen noch
	Losthen	Speichern	Bea Bea	rbeitungsmaske ein-
	Anzeigeoptionen	* ad des Inhaits r die Einbindung an -Buttori An	chern können, indem Si- chern können, indem Si- rechts oben unter Aktio nen auf Speichern kli- cken.	rn können, indem Sie hts oben unter <i>Aktio-</i> auf <i>Speichern</i> kli- n.
	Schlagwörter			

