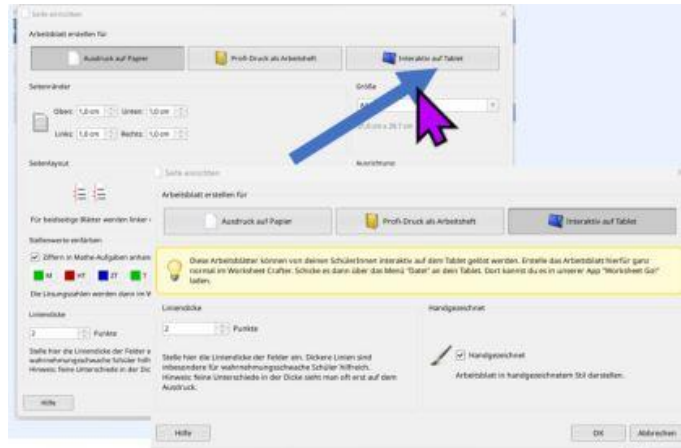


1



Nach dem Start des Programmes muss ggf. das Format der Seite von Papier auf interaktives Arbeitsblatt verändert werden.

*Datei -> Seite einrichten*  
Worksheet Crafter startet jeweils in der Einstellung mit der zuletzt gearbeitet wurde. Standard ist das Papierformat.

Tipp: Zu Beginn gibt es im Pop-Up „Willkommen“ immer Hinweise auf neues Material oder auch eigene Tutorials.

2



Audio-Dateien einbinden  
Linke Werkzeugleiste -> Interaktiv

Hinweis: Das Feld ist auf dem interaktiven Arbeitsblatt nicht sichtbar. Unbedingt ein passendes Bild (Grafik oder Symbol) verwenden.

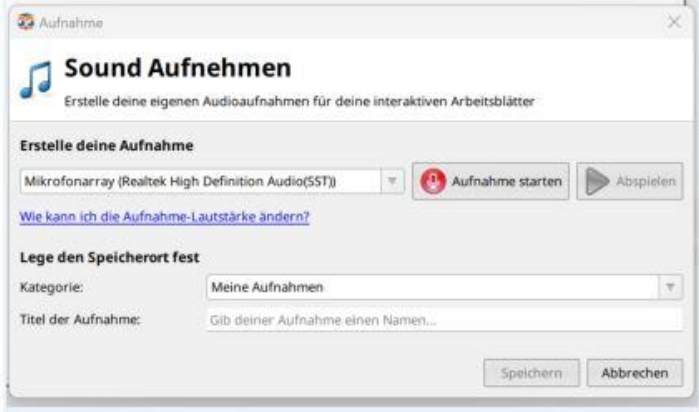

Es können nun Texte (z.B. eine Arbeitsanweisung) zum automatischen Vorlesen hinzugefügt werden.

3



Unterhalb der Sprachausgabe befindet sich die Materialsuche. Hier können Bilder, Texte, Audiodateien aber auch fertige Arbeitsblätter zu einem gewählten Stichwort gesucht und eingefügt werden.

Es gibt zahlreiche Geräusche, welche ggf. noch als Materialpaket kostenlos installiert werden müssen.

		Zusätzlich können unterhalb auch eigene Sounddateien vom Rechner hinzugefügt werden.
4		<p>Sollte kein gewünschter Sound in Worksheet Crafter oder in den eigenen Dateien vorhanden sein, kann direkt im Programm eine Audioaufnahme gestartet und gespeichert werden.</p> <p>Falls gewünscht, kann ein anderes Mikrofon (z.B. ein Headset) ausgewählt, die fertige Aufnahme abgespielt und somit überprüft werden und bei Bedarf erneut aufgenommen werden.</p>
5		<p>Alle Aufgabenfelder können in ein interaktives Arbeitsblatt eingebunden werden. Zusätzlich sind die interaktiv lösbaren Felder markiert. Im Hintergrund ist das Go!-Symbol erkennbar und wenn man mit der Maus kurz auf dem gewünschten Aufgabenfeld ruht, wird ein Hinweis angezeigt. Per Drag&amp;Drop können die gewünschten Felder auf den Arbeitsbereich gezogen und bei Bedarf in Größe und Inhalt angepasst werden.</p>

6

The screenshot shows four math problems on a grid background:

$$\begin{array}{r} 8155 \\ + 471 \\ \hline 8626 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \cdot 837 \\ 32 \\ 12 \\ \hline 3348 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 74 \\ - 36 \\ \hline 38 \end{array}$$

$$80 : 5 = 16$$

Next to the problems is a settings panel titled 'Schriftliche Rechenverfahren' with the following options:

- Aufgabengenerator aktivieren
- Grundrechenart: Addition
- Zahlenraum: 100
- Anzahl der Werte: 2
- Übertrag erlauben:
- Einwert: z.B. '0' oder 'x'
- Feldgröße: z.B. '0' oder 'x'
- Darstellung: Breite eines Kästchens (in mm): 5; Höhe eines Kästchens (in mm): 5
- Stellenwerte anzeigen:
- Kardefeld anzeigen:
- Linienfarbe: [Color Picker]
- Striche mäßig platzieren:

Aufgabenfelder, z.B. Schriftliche Rechenverfahren können individuell eingestellt werden, sodass der Zahlenraum, aber auch die Anzahl der Werte und ob Überträge erlaubt sind, schnell eine große Variation ermöglicht.

Eine zusätzliche Funktion bei Aufgabenfeldern ist der Aufgabengenerator (blauer Würfel). Jeder Klick auf dieses Symbol verändert die Wert in dem gewählten Feld und erstellt sofort abgewandelte Aufgabenfelder.

7

The screenshot shows a tree illustration with labels: 'Krone' (crown), 'Stamm' (trunk), and 'Wurzel' (root). Below the tree is a 'Lösungsfeld' (solution field) containing the text 'Abc'. To the right is a settings panel titled 'Variables Lösungsfeld' with the following options:

- Alle Lösungsfelder gleich groß:
- Silben-Hervorhebung: Silben einfärben:
- Rahmen: Rahmen-Stil: Linie; Linienfarbe: [Color Picker]; Rahmendicke: 1
- Für Worksheet Got: z.B. falsch, voll falsch
- Falsche Lösungen: [Text Input]

Die Schüler können per Drag&Drop Grafiken beschriften, Audio und Bilder zuordnen uvm. Dieses ist möglich durch das (variable) Lösungsfeld. Zusätzlich kann das Aussehen und die Größe der Lücke angepasst werden. Für die Anwendung an einem interaktiven Arbeitsblatt können falsche Lösungen angegeben werden, damit z.B. das Mitdenken bis zur letzten Lücke ermöglicht wird.

8



The screenshot shows a 'Selbstkontrolle' (Self-control) settings panel with the following options:

- Anzahl falscher Lösungen: 0
- Darstellung: Stern
- Lösungen neu mischen: ...

Eine weitere Möglichkeit, dass Lernende ihre Ergebnisse überprüfen ist die Selbstkontrolle.

Auch hier gibt es die Möglichkeit weitere falsche Lösungen einzufügen.

Die Darstellungen kann variieren zwischen einfache Liste, Rechteck, Stern, Auto, Igel und Schlange. Letztere gibt es in drei Darstellungen

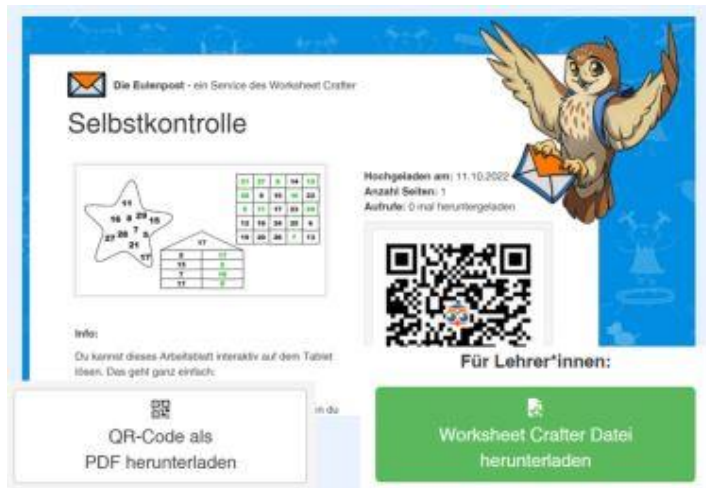
		(Schwarz-weiß, farbig und Umriss).
9		<p>Die Selbstkontrolle muss jedoch erst mit einem Aufgabenfeld verknüpft werden. Dazu werden einfach ein oder mehrere Felder ausgewählt und mit dem <i>grünen Plus</i> miteinander verbunden. Es gibt keine interaktive Funktion, jedoch können die möglichen Lösungen je Aufgabenfeld insbesondere Schwächeren helfen aus der Vielzahl an möglichen Lösungen gezielt je Aufgabe zu wählen.</p>
10		<p>Da die Aufgabenfelder eine sehr starke Ausrichtung auf das Fach Mathematik haben, gibt es für Deutsch Übungsformate, z.B. Wörterschlange oder Lückentext, welche nur angezeigt werden, wenn ein Textfeld oder eine Lineatur gewählt wurde. Weiterhin bietet sich insbesondere das Lösungsfeld für alle weiteren Fächer an. Es lohnt ein Blick in die Tauschbörse, um zu schauen, welche Ideen andere Lehrkräfte bereits für ihr Fach umgesetzt habe.</p>

11



Sobald das interaktive Arbeitsblatt erstellt wurde, sollte es für mögliche spätere Anpassung gespeichert werden. Die Bereitstellung für Lernende erfolgt digital via *An Tablet schicken*. Da die Nutzung des Download-Codes herausfordernd sein kann, ist die Anzeige als QR-Code zu empfehlen. Hierbei wird automatisch *per Eulenpost verschicken* aktiviert.

12



Bei der Eulenpost wird ein Link erzeugt und im Browser angezeigt. In dieser Ansicht sind jedoch Lösungen sichtbar. Die Lehrkraft sollte den QR-Code z.B. als PDF laden und anzeigen. Zusätzlich besteht hier die Möglichkeit, die Datei zur weiteren Bearbeitung für Lehrkräfte herunterzuladen. Hinweis: Eine neue Funktion ist die Whiteboard-Ansicht. Hier kann ein Arbeitsblatt direkt aus dem Programm ohne ablenkende Werkzeugleisten angezeigt werden.

Erklärvideo

