

1



Um ein Millionenspiel über Learning Apps als Lehrkraft zu erstellen oder in Learning Apps eine Kollektion zu erstellen, in der die Lernenden selbst Millionenspiele erstellen können, muss die Lehrkraft sich bei Learning Apps registrieren bzw. anmelden

2



Nach der Anmeldung kann die Lehrkraft entweder ein eigenes Millionenspiel als „App erstellen“ oder eine „Kollektion erstellen“ (um die Lernenden, die sich dann nicht anmelden oder registrieren müssen, arbeiten zu lassen).

3



Zur Erstellung eines Millionenspiels wählt die Lehrkraft (oder die Lernenden) unter den verfügbaren App-Formaten „Millionenspiel aus) und klickt die Schaltfläche „Neue App erstellen“. An dieser Position ist es auch möglich, sich zuvor Beispiele für Apps dieses Formates anzusehen.

4

Apps durchschauen Apps durchstöbern App erstellen Kollektion erstellen Meine Sachen

Titel der App Anzeigesprache: [Deutsch] [Englisch] [Französisch] [Spanisch]

Kein Titel angeben

Aufgabenstellung
Geben Sie eine Aufgabenstellung zu dieser App ein. Diese wird beim Start eingeblendet. Benötigen Sie diese nicht, lassen Sie das Feld einfach leer:

Auswahl Fragen - ganz leicht (500)

Frage: [A] []

Richtige Antwort: []

Falsche Antwort: []

Falsche Antwort: []

Falsche Antwort: []

+ Frage hinzufügen

In der Eingabemaske kann zunächst ein Aufgabentext eingegeben werden, in dem bspw. erläutert wird, worum es in dem Millionenspiel geht. In darunter folgenden Feldern werden die Fragen nach Schwierigkeitsgrad gestaffelt sowie richtige und falsche Antworten eingegeben. Es ist hier auch möglich in der entsprechenden Schwierigkeitsstufe zusätzliche Fragen hinzuzufügen.

5

Richtige Antwort: []

Falsche Antwort: []

Falsche Antwort: []

Falsche Antwort: []

+ Frage hinzufügen

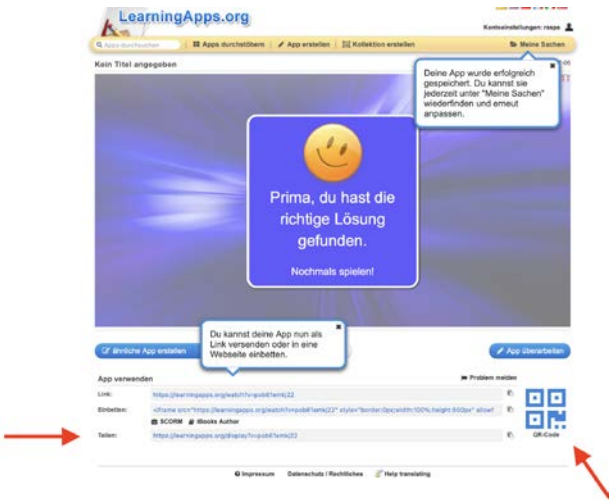

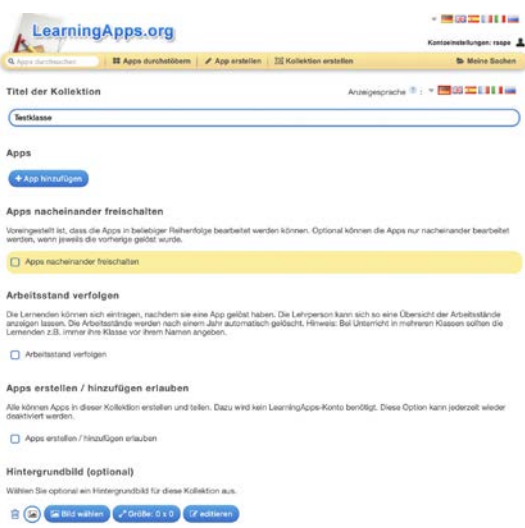
Feedback
Geben Sie einen Text an, der eingeblendet wird, wenn die richtige Lösung gefunden wurde.

Prima, du hast die richtige Lösung gefunden.

Hilfestellung
Geben Sie Lösungshinweise an, die über ein kleines Symbol in der linken oberen Ecke der App vom Nutzer abgerufen werden können. Benötigen Sie diese nicht, lassen Sie das Feld einfach leer.

Fertigstellen und Vorschau anzeigen

Nachdem die Fragen eingegeben sind, gibt es noch die Möglichkeit ein Feedback zu formulieren, welches den Spielkandidaten angezeigt wird, wenn die Millionenfrage gelöst ist. Durch Klicken auf Fertigstellen und Vorschau anzeigen wird die Erstellung des Millionenspiels abgeschlossen und muss im nächsten Schritt nur noch gespeichert werden.

6	 <p>The screenshot shows the LearningApps.org interface after a successful game completion. A central blue box displays a smiley face and the text 'Prima, du hast die richtige Lösung gefunden. Nochmals spielen!'. To the right, a notification box states 'Deine App wurde erfolgreich gespeichert. Du kannst sie jederzeit unter "Meine Sachen" wiederfinden und erneut anpassen.'. Below, a form allows sharing the app via link or QR code. A red arrow points to the QR code icon.</p>	<p>Die App kann nun entweder über Abrufen und Anzeigen des QR-Codes über den Beamer mit den Lernenden geteilt werden oder über den entsprechenden Link weitergeben werden.</p>
7	 <p>The screenshot illustrates the 'Kollektion erstellen' (Create Collection) workflow. It shows a sequence of steps: 'collect Apps', 'select Apps', 'add a description', 'save your Collection', and 'share it'. A red arrow points to the 'neue Kollektion erstellen' button.</p>	<p>Um Lernende in einer Kollektion selbst ein Millionenspiel erstellen zu lassen, muss die angemeldete Lehrkraft zunächst eine neue Kollektion erstellen.</p>
8	 <p>The screenshot shows the 'Kollektion erstellen' (Create Collection) form. The title is 'Testklasse'. Under 'Apps', there is a '+ App hinzufügen' button. The 'Apps nacheinander freischalten' option is checked. The 'Arbeitstand verfolgen' option is unchecked. The 'Apps erstellen / hinzufügen erlauben' option is checked, indicated by a red arrow. The 'Hintergrundbild (optional)' section is also visible.</p>	<p>Damit die Lernenden innerhalb einer Kollektion eigene Apps erstellen und hinzufügen können, muss das entsprechende Feld „App erstellen/hinzufügen erlauben“ markiert sein. Im Anschluss wird die Kollektion wie eine App gespeichert und kann dann über den entsprechenden QR-Code oder Link an die Lernenden weitergegeben werden.</p>

Erklärvideo

