14

Drag the Words mit H5P

Plenum
Einzelarbeit

Erarbeitung
Sicherung

Aktivierung und Motivation
Reflexion
Spielerisch lernen

Aktivierung und Motivation
Reflexion
Spielerisch lernen

K6 Analysieren und Reflektieren

Ziele:

- Reflexion von Lerninhalten
- Erschließung neuer Inhalte durch Aktivierung von Vorwissen
- Verfertigung eines Textes zum Unterrichtsgegenstand

Beschreibung:

Der H5P-Inhaltstyp „Drag the Words“ erlaubt die Erstellung einer interaktiven Übung, welche die Schülerinnen und Schüler dazu anleitet, vorgegebene Wörter, Begriffe oder Satzteile in einen Lückentext hineinzuziehen, um diesen zu vervollständigen. Bei Bedarf können auch Ausfüllhilfen verfügbar gemacht werden, dank derer sich „Drag the Words“ auch zur Erschließung neuer Lerninhalte eignen kann. Oft dient dieser Inhaltstyp jedoch zur Sicherung und Festigung von bereits Gelerntem.
Eine Kombination mehrerer „Drag-the-Words“-Aufgaben ist über H5P-Inhaltstypen, wie z. B. das „Quiz“ oder das „interaktive Video“ möglich.

Ablauf:

Die Aufgabe beginnt mit dem Arbeitsauftrag an die Schülerinnen und Schüler: In einen vorgegebenen Text sollen fehlende Wörter bzw. Satzteile, die am rechten Rand in zufälliger Reihenfolge angegeben sind, eingesetzt werden. Bei gedrückter linker Maustaste lassen sich diese Wörter oder Satzteile in die jeweiligen Ablagefelder hineinziehen. Wenn Ausfüllhilfen verfügbar sind, lassen sich diese mit einem Klick auf das kleine Infosymbol am jeweils oberen Lückenrand aufrufen. Nach Bearbeitung der Aufgabe können sich die Lernenden durch einen Klick auf „Überprüfen“ anzeigen lassen, für welche richtig gefüllten Leerstellen sie je einen Punkt erlangt haben und für welche falsch gefüllten ihnen je ein Punkt abgezogen wurde. Sie können zugleich ein voreingestelltes Feedback erhalten, das sich auf ihre jeweilige Leistung bezieht. Danach kann die Aufgabe entweder wiederholt werden oder man lässt sich die korrekte Gesamtlösung anzeigen.

Ausführliche
Schritt für Schritt - Anleitung

https://t1p.de/3crvy

Erklärvideo

https://t1p.de/mmcm0

Differenzierung und sonderpädagogische Hinweise

✓ Aufgabe

Allen SuS kann eine individuelle Aufgabe und ein individueller Bearbeitungszeitraum zugewiesen werden. Die Ausfüllhilfen können genutzt werden, müssen es aber nicht.

✓Ausrüstung

Zur Bearbeitung der Aufgabe benötigen die SuS ein internetfähiges Endgerät.

✓Sozialform

Die Aufgabe kann gut in Einzelarbeit oder im Rahmen eines Unterrichtsgesprächs gelöst werden.

✓Abstraktion der Vermittlung und Automatisierungsgrad

Den SuS können Aufgaben mit unterschiedlichem Komplexitätsgrad, Umfang und Bearbeitungszeitraum zugewiesen werden.

Was benötige ich zur Erstellung/Durchführung?

✓ Endgerät
✓ Internetzugang
✓ Zugang zur IQSH-Mediathek

Was benötigen Schülerinnen und Schüler?

✓ Endgerät
✓ Internetzugang

Benötigte Software

✓Browser (Edge, Chrome, Safari…)
✓ H5P

Ähnliche Methoden

- Mark the Words mit H5P
- Multiple Choice mit H5P